

Linux Grundlagen / Die Kommandozeile

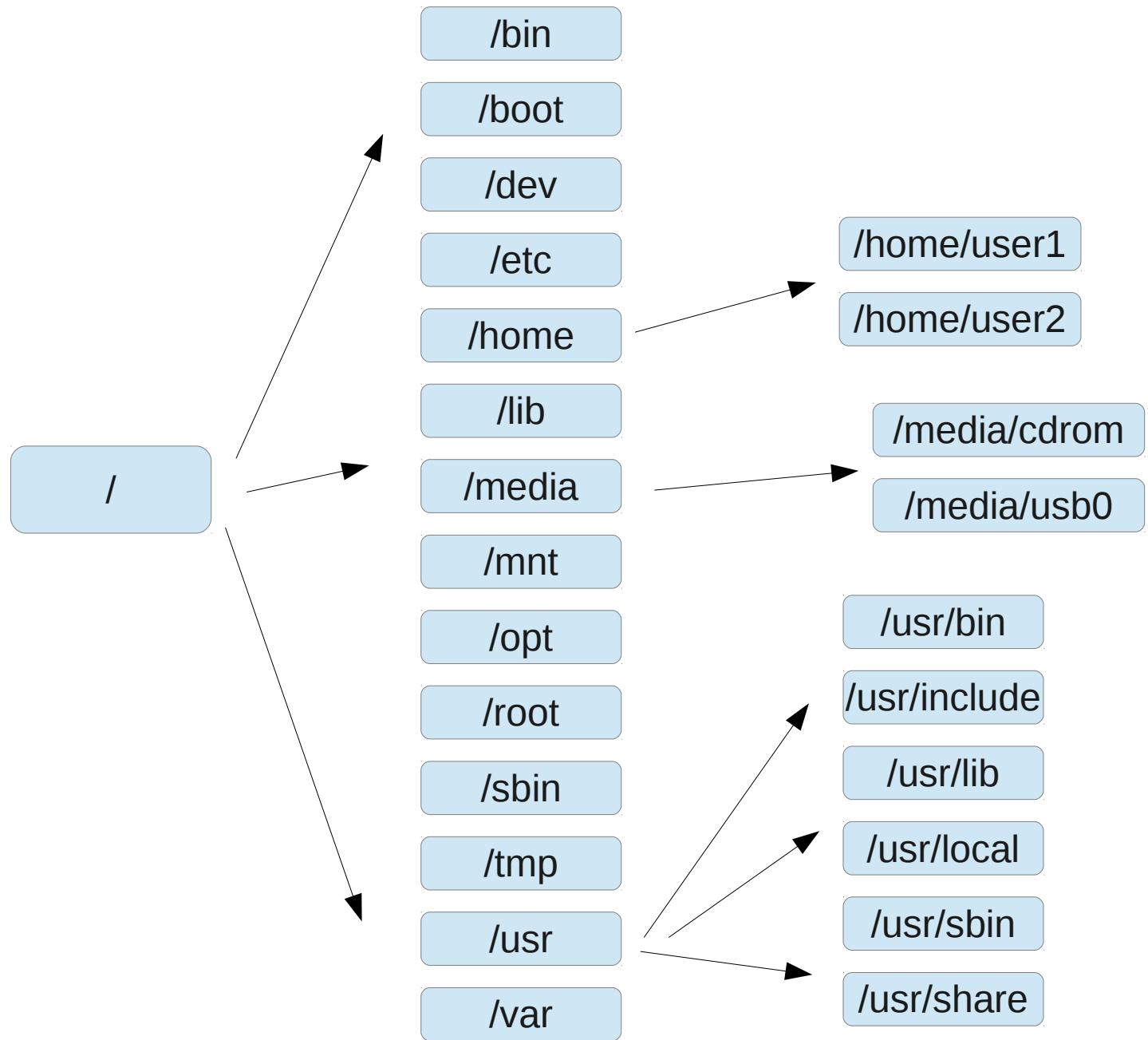
Teil 2: Das Linux Filesystem

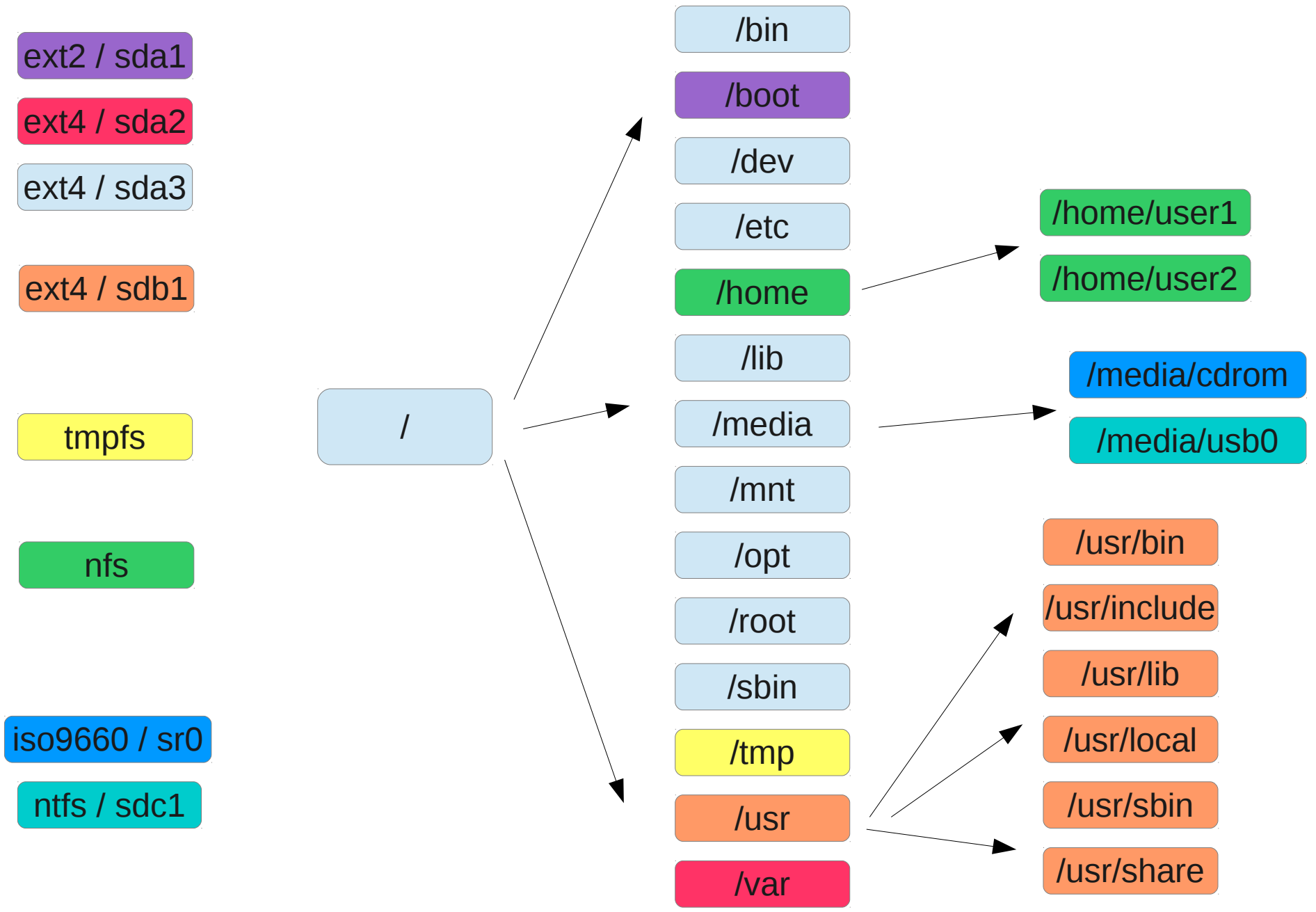
Häufig die erste Frage eines Linux-Einsteigers:

Wo ist denn das C: Laufwerk?

Linux ist ein Unix(artiges) System, und da ist alles etwas anders...

- 1969: Filesystem eines der allerersten Komponenten des "Ur-UNIX"
(Bell Labs, Thompson / Ritchie an einer PDP-7)
Einführung von `/bin` `/dev` `/etc` `/lib` `/tmp` `/usr`
- Ende 70er: Abtrennung von `/sbin` aus `/etc`
- 80er: Abtrennung variabler Verzeichnisse aus `/usr` in `/var`
- 1984: Einführung von `/proc` in Unix V8
- 1993: Entwicklung des Filesystem Hierarchy Standard (FHS)
Zunächst nur auf Linux bezogen
- 1995: BSD-Entwickler springen auf die FHS Entwicklung auf.
(Ziel: Gemeinsamer UNIX-Standard)
- 2003: Kernel 2.5 führt `sysfs` ein (gemountet auf `/sys`)
- 2004: Version 2.3 des FHS wird veröffentlicht (aktuell gültige Version)
- 2011: Fedora führt `/run` ein.
Diskussion über Vereinigung von `/bin` und `/sbin` mit `/usr`





mount bindet Filesysteme in den Verzeichnisbaum ein:

mount <device> <dir>

\$> mount /dev/sdc1 /mnt

Optionen:

-t <type> # Explizite Angabe des Filesystem-Typ

-o <options> # Filesystem-spezifische Optionen

-a # Mounete alle Einträge in der fstab

`mount -o <options> <device> <dir>`

`loop` Verwende ein Loop-Device (Einbinden von Files als Gerät)

`ro` FS als *Read-Only* einbinden

`remount` Optionen eines schon eingebundenen FS ändern

`noauto` FS wird nicht bei `mount -a` mit eingebunden

`user` Jeder Benutzer kann das FS in den Verzeichnisbaum einbinden

`users` Wie *user*, aber auch ein anderer Benutzer kann das FS unmounten

Steuern der Zugriffsrechte bei Filesystemen ohne UNIX-Style permissions:

`uid=<value>` Setze den Besitzer des FS

`gid=<value>` Setze die Gruppe des FS

`umask=<value>` Setze die umask des FS

mount ohne Optionen zeigt die aktuell eingehängten Dateisysteme an:

```
$> mount
/dev/sda3 on / type ext4 (rw,noatime,errors=remount-ro)
/dev/sda1 on /boot type ext4 (rw,noatime)
/dev/sda2 on /var type ext4 (rw,noatime)
/dev/sda6 on /home type ext4 (rw,noatime)
[...]
```

umount hängt eingebundene Filesysteme wieder aus:

umount <device>|<dir>

```
$> umount /mnt
```

Achtung: Filesysteme mit noch offenen Dateien können nicht ausgehängt werden!

```
~$> mount /dev/sdc1 /media/usb0
```

```
~$> cd /media/usb0
```

```
/media/usb0$> umount /media/usb0
```

```
umount: /media/usb0: device is busy.
```

(In some cases useful info about processes that use
the device is found by `lsuf(8)` or `fuser(1)`)

```
/media/usb0$> cd ~
```

```
~$> umount /media/usb0
```

```
~$> _
```

/etc/fstab enthält Informationen zu den lokalen Filesystemen:

<device>	Das einzuhängende Gerät
<mount pt>	Einhängepunkt
<type>	Typ des Filesystems (unterstützte in /proc/filesystems)
<options>	Einhängeoptionen
<dump>	Steuert Verhalten des Backuptools <i>dump</i> (veraltet)
<pass>	Reihenfolge bei Überprüfung von fsck (0 = kein Check)

<device>	<mount pt>	<type>	<options>	<dump>	<pass>
/dev/sda6	/home	ext4	noatime,data=writeback	0	2
/dev/sdb1	/media/usb0	auto	rw,user,noauto	0	0
tmpfs	/tmp	tmpfs	mode=1777	0	0

Loop-Devices bieten die Möglichkeit, Filesystem-Image-Dateien einzubinden.

Problem: Linux kann nur Block-Devices einbinden.

Lösung: Umweg über ein Loop-Device:

```
$> losetup /dev/loop0 fsimage.img
$> mount /dev/loop0 /mnt
$> [...]
$> umount /mnt
$> losetup -d /dev/loop0
```

mount kann Einbinden per Loop-Device auch per Option durchführen:

```
$> mount -o loop fsimage.img /mnt
$> [...]
$> umount /mnt
```

- **Static** Nur von 'root' zu ändern (also meistens selten)
- **Variable** Von allgemeinen Aktionen zu ändern (also meistens häufig)
- **Shareable** Von mehreren Hosts teilbar (-> Netzwerk)
- **Unshareable** Für einen Host spezifisch (-> auf lokalem Datenträger)

	Shareable	Unshareable
Static	/usr /opt	/etc /boot
Variable	/home	/var/run /var/lock

Achtung:

Der FHS ist eher eine "Richtlinie" denn ein fester Standard.

Viele Dinge im FHS sind historisch gewachsen und bei modernen Systemen mitunter nicht mehr sinnvoll.

Viele Linux-Distributionen weichen vom FHS ab und ergänzen das Filesystem.

=> siehe z.B. Diskussion um Vereinigung von `/bin` und `/sbin` mit `/usr`

=> *GoboLinux* mit radikal anderer Verzeichnisstruktur

Manpage zur Filesystem-Hierarchie:

> `man hier`

/home**Shareable
Variable**

Benutzerverzeichnisse, organisiert in `/home/<username>`

Bei sehr großen Organisationen auch `/home/<division>/<username>`

Nur wenig standardisiert; Benutzer darf frei mit seinem Home-Verzeichnis arbeiten

Ablageort für Benutzer-eigene Konfigurationsdateien; verborgen mit `.<conf file>`

Vorlage für neue Benutzerverzeichnisse in `/etc/skel`

`/home/<user>/.bashrc` Startupbefehle für eine "interactive non-login shell"

`/home/<user>/.profile` Startupbefehle für eine "interactive login shell"

/mnt

/media

/media

Mountpunkt für **Wechselmedien**

/media/cdrom

/media/usb0

/media/floppy

/mnt

Temporärer Mountpunkt (meist von root genutzt)

Tipp: Verzeichnisse in /media mit Option **user** in die fstab eintragen.

/Unshareable
Static

Wurzelverzeichnis

Soll außer den Verzeichnissen des FHS keine weiteren Dateien enthalten.

Ausnahme: Kernel und Initrd (kann auch Symlink nach `/boot` sein)

`/vmlinuz` Kernel

`/initrd.img` Initrd ('Initial Ramdisk')

/root

**Shareable
Static**

Home-Verzeichnis für den **Superuser**

Sollte **sparsam** und nur für Zwecke der **Systemadministration** verwendet werden!

/bin**/sbin****Unshareable
Static**

Grundlegende Systemkommandos, die vorhanden sein müssen wenn keine anderen Filesysteme gemountet sind.

`/bin` Grundlegende Binaries, verwendet von **allen Usern**

Enthält Programme wie

`ls, echo, sh, mkdir, cp, cat, ps, rm, mount, ...`

`/sbin` Grundlegende Binaries für die Systemadministration (**nur root**)

Enthält u.a.

`fdisk, fsck, mkfs, mkswap, swapon, shutdown, init, ...`

/lib**Unshareable
Static**

Shared libraries, die vorhanden sein müssen wenn kein anderes Filesystem gemountet ist. (von Binaries in `/bin` und `/sbin` benötigt).

`/lib64/`

64-bit Libraries

`/lib/modules/<version>`

Kernelmodule

`/lib/firmware/`

Firmware für Hardwarekomponenten

/usr**Shareable
Static**

Unterhierarchie, **shareable** mit anderen Hosts (also z.B. auslagerbar auf Netzwerk)

<code>/usr/bin</code>	Die meisten User-Programme
<code>/usr/include</code>	C-Header Files
<code>/usr/lib</code>	Libraries (shared and static)
<code>/usr/local</code>	Weitere Unterhierarchie für manuell installierte Pakete
<code>/usr/sbin</code>	Systemadministrationskommandos
<code>/usr/share</code>	Daten unabhängig von der Systemarchitektur (man-Pages, Dokumentation, Icons etc.)
<code>/usr/src</code>	Source code (z.B. Kernel-Sourcen)

/opt

**Shareable
Static**

Verzeichnis für **Addon**-Softwarepakete

Ursprünglich: Verzeichnis für Drittanbieter-Pakete

Pakete sollten folgendermaßen installiert werden:

/opt/<package>/	# per Paketname
/opt/<provider>/	# per Herstellername

/srv

**Shareable
Static**

Daten, die von System als Server angeboten werden.

Achtung: Konkurriert je nach Distribution mit /var
(Webserver mitunter unter /var/www)

/srv/www	Webseiten
/srv/ftp	FTP-Verzeichnis
/srv/samba	Samba-Share

/var**Mixed
Variable**

Zweck: Trennung **variabler** Daten von /usr.

Enthält Logging-Daten, Print / Mail-Spool, Caches, etc.

/var/cache	Cachedaten	
/var/lib	Statusdaten	
/var/spool	Spooldaten (Printjobs etc.)	
/var/tmp	Temporäre Daten, bleibt bei Reboot erhalten	
/var/log	Logfiles	
/var/mail	Mailboxen	
/var/local	Variable Daten für /usr/local	
/var/opt	Variable Daten für /opt	
/var/lock	Lockfiles	← Unshareable!
/var/run	Runtime data	

/run

**Unshareable
Variable**

Nicht im FHS 2.3,
aber inzwischen bei vielen Distributionen vorhanden, sowie im FHS 3.0 beta

Auslagerung der *unshareable* Verzeichnisse aus /var

Enthält lokale Run-Time Daten, deshalb häufig als **tmpfs** gemountet (Ram-Disk).

/run	Verlinkt von /var/run
/run/lock	Verlinkt von /var/lock



/tmp



**Shareable
Variable**

Speicherort für **temporäre** Dateien.

Programme sollten nicht annehmen, daß in /tmp gespeicherte Dateien nach Neustart noch vorhanden sind.

Häufig wird /tmp als **tmpfs** gemountet.

/tmp hat Berechtigungen `rw-rw-rwt / 1777`

Alle Benutzer haben Lese / Schreib / Ausführungsrechte für /tmp.

/tmp ist das Lehrbuchbeispiel für Verwendung des **Sticky Bit**.

/etc

**Unshareable
Static**

<code>/etc/passwd</code>	Benutzerkonfiguration
<code>/etc/group</code>	Gruppen Konfiguration
<code>/etc/shadow</code>	Passwortdatei
<code>/etc/fstab</code>	statische Konfiguration der Dateisysteme
<code>/etc/sysctl.conf</code>	Konfiguration Kernelparameter
<code>/etc/hosts</code>	Statische Tabelle Auflösung Rechnernamen
<code>/etc/inittab</code>	Init Konfiguration (System V Init)
<code>/etc/init.d/</code>	Kontrollskripte für Systemdienste
<code>/etc/rc<X>.d/</code>	Start/Stop Skripte für Runlevels
<code>/etc/crontab</code>	Cron-Job Tabelle (regelmäßige Ausführung)
<code>/etc/cron.<X>/</code>	Cron-Skripte
<code>/etc/X11/</code>	Konfiguration des X-Window Systems

/boot**Unshareable
Static**

Dateien notwendig für den **Bootvorgang**:

<code>/boot/vmlinuz-<version></code>	Linux-Kernel
<code>/boot/initrd.img-<version></code>	Boot-Ramdisk
<code>/boot/System.map-<version></code>	Kernel Einsprungtabelle
<code>/boot/config-<version></code>	Kernel Konfiguration
<code>/boot/grub/</code>	Konfiguration des grub-Bootloaders

/dev**Unshareable
Variable**

Veraltet: Device-Dateien per mknod oder devfs

Aktuell: /dev wird durch udev-Daemon gefüllt

/dev/hd<X><P>	Partition auf IDE-Laufwerk		
/dev/sd<X><P>	Partition auf SCSI-Laufwerk (auch SATA oder USB)		
/dev/loop<X>	Loop-Devices		
/dev/zero	Datensenke	(Lesen: '0'	Schreiben: Verwerfen)
/dev/null	'Leeres' File	(Lesen: EOF	Schreiben: Verwerfen)
/dev/full	'Volles' Gerät	(Lesen: '0'	Schreiben: ENOSPC)
/dev/random	Echte Zufallszahlen (blockiert wenn Entropiepool verbraucht)		
/dev/urandom	Pseudo-Zufallszahlen ('unblocking random')		

/proc**Unshareable
Variable**

Pseudofilesystem, Schnittstelle zum Kernel (procfs)

<code>/proc/<pid></code>	Information zu Prozess <pid>
<code>/proc/cpuinfo</code>	Informationen zur CPU
<code>/proc/meminfo</code>	Informationen zum Arbeitsspeicher
<code>/proc/swaps</code>	Informationen zum Swap-Speicher
<code>/proc/sys</code>	Systemparameter (=> <code>/etc/sysctl.conf</code>)
<code>/proc/sys/kernel</code>	Kernel Parameter
<code>/proc/sys/net</code>	Netzwerk-Subsystem Parameter
<code>/proc/sys/vm</code>	Speicherverwaltung Parameter

/sys**Unshareable
Variable**

Pseudofilesystem, Informationen über Kernelsubsysteme und Geräte. (sysfs)

Jedes Kernel Objekt (kobject) erhält einen Eintrag in /sys

Ab Kernel 2.5, Zweck: Entlastung von /proc

Beispiele:

```
/sys/block/sda/queue/scheduler      # I/O Scheduler der 1. Festplatte  
/sys/devices/platform/smapi/BAT0/  # Batterieinformationen bei Thinkpads
```

lost+found

Special

Vorhanden im der Wurzelebene jedes einzelnen Dateisystems

lost+found ist nur bei bestimmten Dateisystemtypen vorhanden, insbesondere bei den **EXT**-Dateitypen.

Zweck: "**Fundbüro**" für Dateifragmente, die beim Check & Reparatur eines fehlerhaften Dateisystems per fsck gefunden werden.